

APLIKASI PENCARIAN DAN PENGENALAN TEMPAT BERSEJARAH DI PROVINSI BENGKULU BERBASIS ANDROID MENGUNAKAN LOCATION BASED SERVICE

Patri Hanif¹, Khairullah, M.Kom², Yovi Apridiansyah, M.Kom³, Eka Sahputra, M.Kom⁴
Universitas Muhammadiyah Bengkulu^{1,2,3,4}, Bengkulu, Indonesia
Korespondensi : patrihanif12@gmail.com

Abstrak- Dinas Pariwisata adalah suatu instansi yang mengelola cagar budaya dan tempat pariwisata. dalam menjalankan tugas pelayanan masyarakat tentunya tidak lepas dari pengelolaan data tentang sejarah, kebudayaan dan destinasi wisata wisata yang ada di provinsi Bengkulu serta memperkenalkannya kepada masyarakat luas. Maka dari itu akan sangat baik apa bila data informasi tersebut terutama tentang sejarah yang ada provinsi Bengkulu di kekelolah dalam suatu aplikasi dan kemudian di bagikan kepada masyarakat umum secara luas. Yang tentunya akan berdampak positif bagi masyarakat. Pembuatan sistem dari Aplikasi Pencarian Dan Pengenalan Tempat bersejarah Di Provinsi Bengkulu ini di dasari oleh keinginan pihak Dinas Pariwisata Provinsi dengan alasan ingin memberikan informasi tentang sejarah kemerdekaan yang ada di provinsi bengkulu sebagai ilmu pengetahuan pendidikan. Dalam hasil penelitian telah di buat suatu aplikasi pencarian dan pengenalan tempat bersejarah di provinsi bengkulu berbasis android menggunakan location based service dengan nama aplikasi yaitu SE'JUANG singkatan dari nama depan kata Sejarah Juang Di Tanah Kito. Aplikasi di buat menggunakan software android studio dengan Bahasa pemograman Java. Pada pembahasan penelitian di lakukan proses penelitian di mulai dengan tahap persiapan, desain aplikasi, pembuatan aplikasi dan pengujian aplikasi. Hasil dari pengujian terlihat bahwa aplikasi pencarian dan pengenalan tempat bersejarah di provinsi bengkulu berbasis android ini sudah layak untuk di gunakan oleh masyarakat umum.

Keywords: Aplikasi, Informasi, Sejarah

Abstract- *The Tourism Office is an agency that manages cultural heritage and tourism places. In carrying out community service tasks, of course, it cannot be separated from managing data on history, culture and tourist destinations in Bengkulu province and introducing them to the wider community. Therefore, it would be very good if the information data, especially about the history of Bengkulu province, were managed in an application and then distributed to the general public at large. Which of course will have a positive impact on society. Making the system of the Search and Recognition Application for Historic Places in Bengkulu Province is based on the desire of the Provincial Tourism Office on the grounds of wanting to provide information about the history of independence in Bengkulu province as an educational science. In the results of the research, an android-based search and introduction application for historical places in Bengkulu province has been made using a location based service with the name of the application, namely SE'JUANG, which stands for the first name of the word History of Juang Di Tanah Kito.*

Applications are made using android studio software with the Java programming language. In the discussion of the research, the research process is carried out starting with the preparation stage, application design, application creation and application testing. The results of the test show that this android-based search and introduction of historical places in Bengkulu province is already feasible for use by the general public

Keywords: Application, Information, History

1. PENDAHULUAN

Secara umum pengertian sejarah adalah ilmu yang mempelajari tentang kebiasaan masyarakat, budaya, dan kejadian yang ada di masa lampau melalui jejak-jejak peristiwa yang terjadi berupa prasasti, bangunan, ataupun catatan-catatan yang di tinggalkan[1]. Di provinsi Bengkulu sendiri memiliki cukup banyak jejak peninggalan sejarah tentang kemerdekaan Indonesia di mana provinsi Bengkulu yang terdiri dari Sembilan kabupaten dan satu kota, tiap-tiap daerah memiliki jejak sejarah kemerdekaan Indonesia yang mana sejarah itu tersebar di berbagai titik di provinsi Bengkulu dengan jarak yang cukup berjauhan sehingga tidak semua orang dapat mengetahui sejarah sejarah yang ada di provinsi Bengkulu. Selain itu juga history sejarah kemerdekaan sendiri juga sangat penting sebagai ilmu pengetahuan bagi tumbuh kembang karakter generasi muda yang cinta tanah air.

Untuk itu agar peninggalan sejarah dapat ketahu oleh banyak orang dan dapat dipertahankan maka peneliti membuat aplikasi pengenalan dan pencarian sejarah untuk provinsi di Bengkulu. Yang mana aplikasi itu adalah program siap pakai yang dapat di gunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari penggunaan aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut[2].

Pada penelitian ini peneliti menggunakan sistem Location Based Service (LBS) yang dimana sistem location based service adalah layanan berbasis lokasi guna mencari lokasi atau titik geografis dari mobile device dan menyediakan layanan lokasi yang diperoleh. LocationBased Service (LBS) memanfaatkan teknologi GPS dalam pengaplikasiannya juga dapat menentukan posisi tempat-tempat tertentu[3].

Tujuan dari aplikasi yang di kembangkan di penelitian ini adalah mempermudah menemukan tempat bersejarah yang ada di provinsi Bengkulu sekaligus mengenalkan tempat sejarah tersebut tanpa harus kelokasi sejarah tersebut.

Penelitian terdahulu yang telah di lakukan oleh Dwi Tresnawi dan Leni Fitriani.2020 dengan judul rancang bangun media pembelajaran sejarah pahlawan Wanita Indonesia berbasis android tujuan dari penelitian ini adalah merancang media pembelajaran pahlawan wanita berbasis android, serta memberikan alternatif dalam mempelajari sejarah tokoh-tokoh pahlawan wanita Indonesia dengan menggunakan media gambar sebagai bahan pengenalan informasi[4].

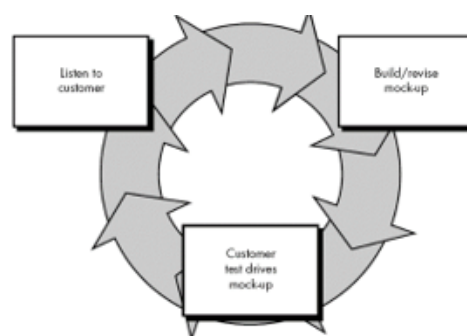
Kemudian penelitian yang di lakukan oleh Fitri Tahel dan Erwin Ginting.2019 dengan judul penelitian perancangan aplikasi pembelajaran pengenalan pahlawan nasional untuk meningkatkan rasa nasionalis berbasis android penelitian ini bertujuan untuk membantu siswa mengenal Pahlawan Nasional yang ada di Indonesia untuk meningkatkan daya ingat dan rasa nasionalis siswa dengan menggunakan teknologi multimedia interaktif berbasis android[5].

Lalu pada penelitian yang di lakukan oleh Billy R Rompas.2021 dengan judul Aplikasi location-based service pencarian tempat di kota manado berbasis android penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan suatu aplikasi mobile yang dapat mengetahui dan menampilkan posisi user dengan tempat – tempat tertentu. Dalam hal ini penulis menggunakan sistem operasi mobile Android untuk instalasi aplikasinya. Aplikasi terintegrasi dengan layanan GoogleMap dalam penentuan jalur antara user dengan suatu tempat. Android menyediakan akses ke layanan GoogleMap, hal ini memudahkan developer dalam membuat dan mengembangkan aplikasi yang berhubungan dengan layanan lokasi[6].

Pada penelitian yang dilakukan oleh Yuliani Wijaya.2021 dengan judul analisis penerapan location based service (LBS) pada smartphone Hasil dari penelitian ini adalah bahwa dengan perancangan aplikasi menggunakan metode Location Based Service (LBS) terbukti dapat membantu dalam menampilkan posisi saat ini secara geografis yang didapat dari perangkat bergerak atau smartphone dan dapat berfungsi sebagai alat penunjuk lokasi sehingga dapat mempermudah dalam mencari sebuah lokasi atau objek yang dituju[7]. Pada penelitian yang di lakukan oleh Dewi Mawaddah dan Intan Dwi Fatmaningtyas.2021 dengan judul perancangan aplikasi audio sederhana dengan android studio pada penelitian ini di jelaskan bagai mana peneliti berinovasi dalam merancang audio secara sederhana menggunakan android studio sebagai bahan pembelajaran dan refrensi bagi pemula[8].

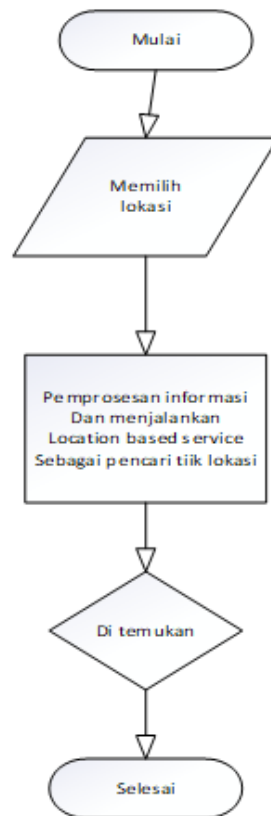
2. METODELOGI PENELITIAN

Model pengembangan sistem yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah model *Prototype*. Model prototype adalah suatu proses yang memungkinkan developer membuat sebuah model software, metode ini baik digunakan apabila client tidak bisa memberikan informasi yang maksimal mengenai kebutuhan yang diinginkannya. Mock-up yang dimaksud pada tahapan prototipe di atas, adalah sesuatu yang digunakan sebagai model desain yang digunakan untuk mengajar, demonstrasi, evaluasi desain, promosi atau keperluan lain. Mock-up disebut sebagai prototipe apabila perangkat lunak tersebut menyediakan atau mampu mendemonstrasikan sebagian besar fungsi sistem perangkat lunak dan memungkinkan pengujian desain sistem perangkat lunak.



Gambar 1. Metode Prototype

Rancangan aplikasi pada penelitian ini akan dimulai dengan diagram flowchart seperti dibawah ini :



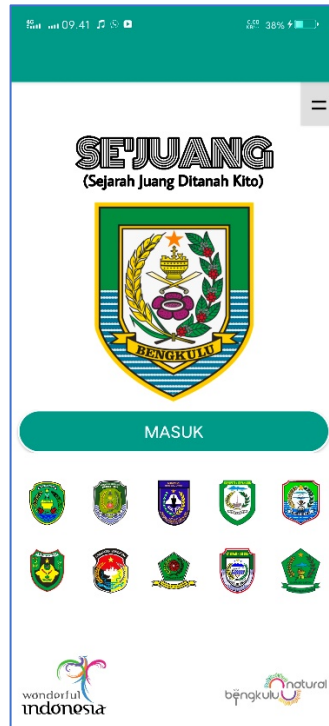
Gambar 2. Flowchart Aplikasi

3. HASIL PENELITIAN

Aplikasi ini di buat menggunakan software atau prangkat lunak yaitu android studio dengan Bahasa pemograman java dengan nama aplikasi yang di buat adalah sejuang singkatan dari sejarah juang di tanah kito. Setelah di buatnya aplikasi ini maka aplikasi ini dapat di gunakan secara umum untuk menambah informasi tentang sejarah kemerdekaan yang ada di provinsi Bengkulu. aplikasi ini juga menggunakan teknologi location based service sehingga pengguna dapat melihat petunjuk arah melalui google map yang ada di prangkat android. Ketika aplikasi ini di akses maka pada layar prangkat android pengguna akan muncul tampilan seperti pada gambar berikut.

3.1. Tampilan Menu Utama

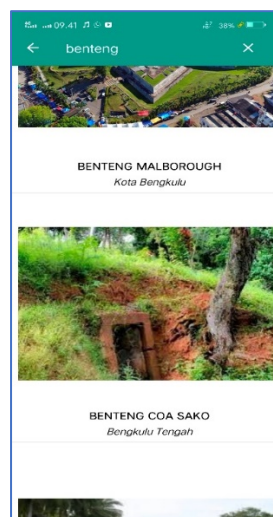
Halaman ini merupakan halama awal Ketika aplikasi ini di jalankan pada tampilan ini terdapat background dengan warna putih. Pada bagian atas terdapat tulisan nama aplikasi kemudian di bagian tengah terdapat logo pemerintahan provinsi bengkulu kemudian di bagian bawah terdapat tombol masuk untuk melanjutkan ke halaman selanjutnya dan di bagian bawahnya lagi terdapat gambar logo pemerintahan dari setiap kabupaten yang ada di provinsi Bengkulu yang mana Ketika gambar tersebut di klik akan mengarah ke halaman dari daerah yang terkait.



Gambar 3. Halaman Login

3.2. Halaman Pencarian

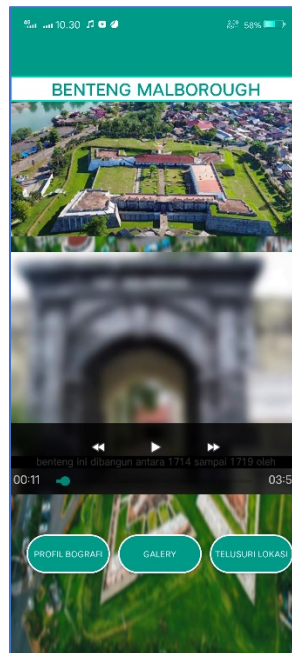
Pada tampilan tersebut merupakan halaman pencarian dan list nama daerah atau kabupaten. Pada bagian atas terdapat tombol untuk mencari halaman dengan tulisan ketik di sini yang Ketika nama sejarah itu di ketik maka akan muncul halaman sejarah sesuai dengan abjad yang di ketik beserta gambar dan nama kabupaten dari sejarah tersebut.



Gambar 5. Halaman Pencarian

3.3. Halaman Informasi

Ini adalah halaman yang berisi informasi tentang tempat bersejarah yang di pilih dengan beckground salah satu tempat bersejarah yaitu benteng malborough pada bagian atas terdapat tulisan nama dari sejarah tersebut dan di bagian tengah terdapat video yang memperkenalkan tempat sejarah tersebut beserta dengan subtitelnya di bagian bawah video terdapat tiga tombol yaitu tombol profil biografi, tombol gallery dan tobol thlური lokasi.



Gambar 6. Halaman Informasi

3.4. Halaman Google Maps

Pada halaman map ini sudah terhubung dengan teknologi location based service sehingga dapat menampilkan visual lokasi melalui citra satelit dan pada bagian kanan bawah terdapat tombol untuk mendapatkan petunjuk arah ke lokasi tempat bersejarah tersebut melalui google map yang di tampilkan pada prangkat android pengguna.



Gambar 7. Halaman Google Maps

3.5. Halaman Profil Biografi sjarah

Pada halaman ini terdapat artikel yang berisi informasi rincian tentang sejarah yang di yang di maksud seperti lokasi sejarah, kompleks bangunan dan artikel sejarah yang terkait.



Gambar 8. Halaman Profil Biografi Sjarah

3.6. Halaman Galery

Pada halaman ini terdapat berisi kumpulan-kumpulan gambar dari situs sejarah yang di tampilkan.



Gambar 8. Halaman Galery

Pengujian ini dilakukan secara langsung ke lapangan dengan melakukan demo aplikasi kepada masyarakat sekitar mengenai aplikasi pencarian dan pengenalan tempat bersejarah di provinsi Bengkulu berbasis android menggunakan location based service.



Melihat dari hasil pengujian sistem tersebut menggunakan kuisisioner yang terdiri dari 6 pertanyaan dengan 20 respondent dengan hasil jawaban YA = 89 poin, TIDAK = 0 poin dan CUKUP = 11 poin. Dari hasil tersebut maka dapat dikatakan mengenai aplikasi pencarian dan pengenalan tempat bersejarah di provinsi Bengkulu berbasis android menggunakan location based service layak untuk di gunakan

4. KESIMPULAN

1. Berdasarkan hasil riset penelitian yang telah dilakukan dan juga pengambilan data dari para responden pengguna aplikasi maka dapat disimpulkan bawasanya mereka setuju dengan adanya aplikasi ini.
2. Berdasarkan hasil penilaian dari para responden pengguna aplikasi informasi yang diberikan pada aplikasi ini cukup mudah untuk dipahami
3. Aplikasi ini dapat memberikan kemudahan kepada pengguna dalam mencari informasi tentang sejarah kemerdekaan yang ada di provinsi Bengkulu.

5. Daftar Pustaka

- [1] Dedy Irwanto dan Alian Syair.2014 metodeologi dan historiografi sejarah. Yogyakarta
- [2] Hasan Abdulrahman dan Asep Ririh Riswaya.2014 aplikasi pinjaman kredit pada bank yudha bhakti. Bandung
- [3] antvklik.com “Apa itu Locaton Based Service” [online] <https://www.antvklik.com> [diakses 20 mei 2018]
- [4] Dewi Tresnawati, Leni Fitriani.2020 rancangan bangun media pembelajaran sejarah pahlawan wanuta indonesia berbasis android. Garut
- [5] Fitri Tahel dan Erwin Ginting.2019 pernacangan aplikasi pembelajaran pengenalan pahlawan nasional untuk meningkatkan rasa nasionalis berbasis android. Medan
- [6] Billy R Rompas,.2021 Aplikasi ocation-based service pencarian tempat di kota manado berbasis android. Manado
- [7] Yuliani Wijaya.2021 analisis penerapan location based service (LBS) pada smartphone. Lampung
- [8] Pada penelitian Himmatul Fauziah, Hamdan Husein Batubara.2022 pengembangan multimedia interaktif berbasis android materi bagian tumbuhan
- [9] Adi Widarman, Sri Rahayu.2017 Perancangan aplikasi gaji karyawan pada PT london sumatra indonesia Tbk. Gunung melayu estate kabupaten asahan. Sumatra utara
- [10] Putri Laraswati. 2017 game aplikasi pengenalan aksara jawa“HANACARAKA” berbasis android. Malang
- [11] Wati Rahayu.2018 aplikasi pembelajaran ilmu tajwid berbasis android.Purwokerto
- [12] BSI [online] <https://repository.bsi.ac.id/> [diakses 18 mei 2022]
- [13] Edy Budiman.2016 pemamfaatan teknologi location based service dalam pengembangan aplikasi profil kampus universitas mulawarman berbasis mobile. Kalimantan Timur