

PEMBANGUNAN WEB INTERAKTIF PADA JASA PENYEWAAN DAN PENJADWAL PRODUK SALON KOTA BENGKULU (STUDI KASUS SALON ROSI)

Ferdinand Ryan Oktavianto¹, Rozali Toyib², Dedy Abdullah³, Imanullah⁴
Univesitas Muhammadiyah Bengkulu^{1,2,3,4}, Bengkulu, Indonesia
Korespondensi : frdndryn@gmail.com

Abstrak- Jasa penyewaan adalah proses peminjaman yang menyediakan semua kebutuhan orang lain. Rosi Sallon bergerak dalam bidang penyewaan pakaian adat, jas, dll. Terkadang penyewa mengalami kesulitan untuk menemukan dimana lokasi dari Rosi Sallon ini. Tujuan pembuatan web ini adalah untuk mempermudah para penyewa mencari dimana letak dari Rosi Sallon ini dan juga untuk mempermudah dalam pemesanan pakaian yang akan disewakan. Pembangunan web penyewaan ini menggunakan metode UML. Diagram grafis terdiri atas diagram use case dan diagram aktivitas. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa PHP. Dan data base MYSQL untuk menyimpan data dan metode pengembangan sistem waterfall. Hasil yang disediakan dari sistem ini berupa informasi Tentang persewaan dan pemesanan produk supaya memudahkan penyewaan baju adat yang ada di Rosi Salon.

Kata kunci : Pembangunan Web, Penyewaan Baju Adat, Metode UML, MYSQL

Abstract- Leasing is a borrowing process that provides all the needs of others. Rosi Salon is engaged in the rental of traditional clothes, suits, etc. Sometimes tenants have difficulty finding the location of this Rosi Salon. . The purpose of making this website is to make it easier for tenants to find where Rosi Salon is located and also to make it easier to order clothes to be rented. This rental web development uses the UML method. Graphic diagrams consist of use case diagrams and activity diagrams. The programming language used is the PHP language. And the MYSQL database for storing data and the waterfall system development method. The results provided from this system are in the form of information about product rentals and ordering to make it easier to rent traditional clothes at Rosi Sallon.

Key words : Web Development, Traditional Clothes Rental, UML Method, MYSQL.

1. PENDAHULUAN

Keragaman budaya atau “cultural diversity” adalah keniscayaan yang ada di bumi Indonesia. Keanekaragaman budaya Indonesia tidak dapat dipungkiri [1]-[3]. Dalam konteks pemahaman masyarakat yang majemuk, masyarakat Indonesia tidak hanya terdiri dari budaya, suku bangsa, tetapi juga budaya daerah yang beragam yang merupakan pertemuan budaya ang berbeda dari suku bangsa di daerah tersebut [4].

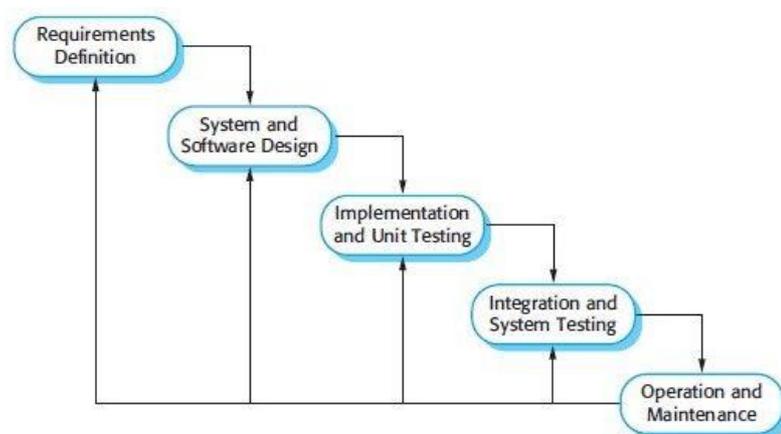
Ada banyak cara untuk menunjukkan budaya dengan menghadirkan budaya Indonesia, terutama dengan pakaian adat daerah di acara tertentu. Karena acaranya diadakan dalam satu hari, sayang sekali untuk membeli pakaian adat ini [4]-[6]. Untuk memenuhi keinginan sang anak, biasanya orang tua hanya menyewa pakaian yang diinginkan anaknya dari perusahaan persewaan daerah [7]-[10].

Salon Rosi menawarkan jasa persewaan pakaian adat dan berbagai produk lainnya, namun saat ini pihak salon belum memiliki website untuk dijadikan sarana iklan dan persewaan produk di salon. Tujuan pembuatan website ini adalah untuk memberikan informasi kepada masyarakat yang ingin menyewa pakaian adat dari Salon Rosi.

Website ini memudahkan konsumen untuk menyewa pakaian adat dari salon ini maupun dari rumah dan kantor mereka. Oleh karena itu website dianggap efektif untuk melakukan publikasi dan pemasaran informasi baik organisasi, lembaga, instansi pemerintahan atau yang bersifat informasi untuk umum[8].

2. METODELOGI PENELITIAN

Metode penelitian yang diterapkan pada penelitian ini adalah dengan pengembangan metode waterfall. Metode waterfall adalah pengembangan perangkat lunak yang dibuat secara berurutan, dengan melakukan pekerjaan dari atas sampai kebawah (seperti air terjun) dengan melewati fase-fase Requirement, Design, Implementation, Verification, dan Maintenance[10].

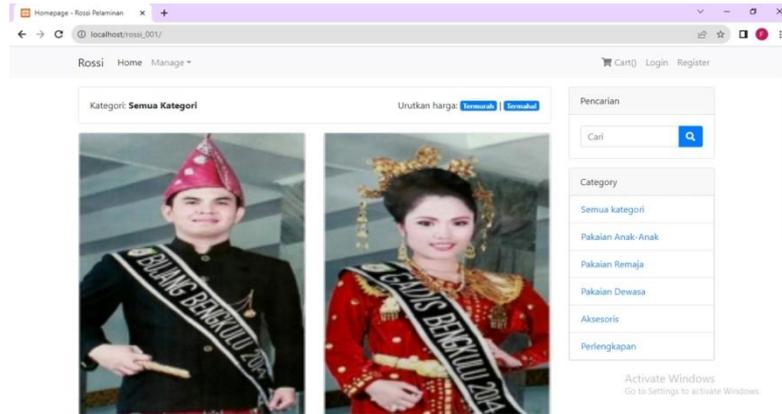


Gambar 1. Model Waterfall

3. HASIL PENELITIAN

Hasil pengembangan website yang dibuat ini adalah sebuah website penyewaan baju adat untuk salon rosi. website ini dibuat untuk mempermudah costumer atau pelanggan salon rosi dalam memilih baju yang akan mereka sewa, dan dimana dalam materi ini para costumer atau pelanggan salon rosi harus berkunjung langsung ke salon untuk melihat dan memilih baju yang akan mereka sewa dan dimana waktu mereka sangat terbatas.

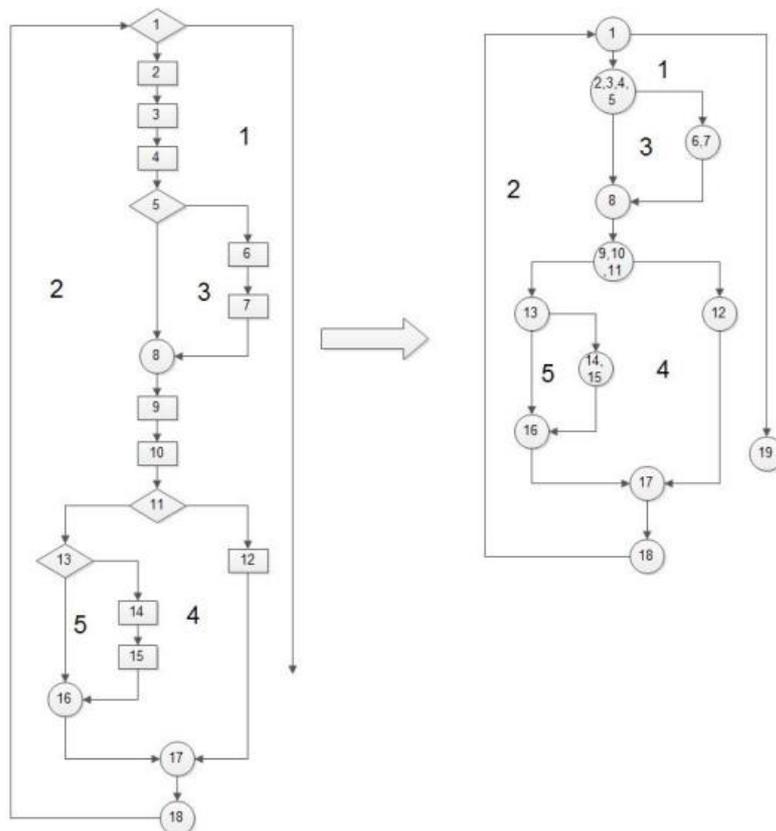
Hasil dari penelitian yang telah dilakukan adalah pembuatan sebuah situs web untuk menyewa pakaian tradisional di Salon Rosi. Website ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman yang disebut PHP dan sebuah basis data yang disebut Mysql. Berikut ini akan dijelaskan hasil dari website yang telah dibuat.



Gambar 2. Tampilan Halaman Depan

Pengujian Sistem

Pengujian white-box digunakan untuk meyakinkan semua perintah dan kondisi pada aplikasi dieksekusi secara minimal. Pengujian white-box menggunakan tools yaitu flow graph yang digunakan untuk menggambarkan alur sistem berjalan. Adapun pengujian white-boxnya adalah sebagai berikut:



Gambar 3. FlowGraph Whitebox Testing

Dari Gambar 3 dapat dihitung cyclomatic complexity sebagai berikut :

$$V(G) = E - N + 2$$

$$V(G) = 15 - 12 + 2$$

$$V(G) = 3 + 2$$

$$V(G) = 5$$

Di mana :

E = jumlah edge pada grafik alir

N = jumlah node pada grafik alir Jadi, cyclomatic complexity untuk gambar 3 adalah 5.

Berdasarkan cyclomatic complexity tersebut, maka terdapat 5 path yang terdiri dari :

<i>Path 1</i>	1, 2,3,4,5,6,7, 8,9,10,11,12,17,18,1,19
<i>Path 2</i>	1,2,3,4,5,8,9,10,11,13,16,17,18,1,19
<i>Path 3</i>	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,17,18,1,19
<i>Path 4</i>	1,2,3,4,5,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,1,19
<i>Path 5</i>	1,2,3,4,5,8,9,10,11,13,14,15,16,17,18,1,19

4. KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil pengujian website dan flowgraph whitebox testing maka dengan dinyatakan website ini sangat baik dengan nilai path sebesar 5. *Penyewaan baju* memiliki beberapa kelebihan seperti terdapat banyak jenis busana yang bisa kamu pilih. Kemudian, dengan melakukan penyewaan busana kamu juga dapat mengurangi pengeluaran untuk membeli pakaian.

5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Y. I. Syahrowardi, “Keragaman Budaya dalam Perspektif Sejarah dan Agama,” *DESANTA (Indonesian Interdiscip. Journal)*, vol. 1, no. 2, hal. 94–99, 2021.
- [2] Ismai, “Easy & Simple - Web Programming,” hal. 1, 2016.
- [3] A. M. Lay, Y. D. Y. Rindengan, dan X. B. N. Najoran, “Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Fasilitas di Kota Manado Berbasis Web,” *Tek. Inform.*, vol. 2, no. 3, hal. 1–8, 2010.
- [4] H. K. Adi dan M. Taufik, “Perancangan Sistem dan Pengolahan Surat Berbasis Web (Studi Kasus Dinas Kominfo dan Persandian Kabupaten Bungo),” *J. Pendidik. Tambusai*, vol. 7, hal. 399–406, 2023.
- [5] S. & N. Fauziah, “Perancangan Sistem Informasi Kpi Telemarketing Pada Pt . Bintang Seragam Indonesia,” *J. Lentera Ict*, 2019.
- [6] afifah nur isty icha dan supriyanta, “Sistem Informasi Penjualan Busana Pengantin Pada Tutut Manten Yogyakarta,” *Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, vol. 10, no. 1, hal. 1–6, 2018.
- [7] H. M. Nawawi, A. B. Hikmah, dan Y. Apriyani, “Perancangan sistem informasi katalog bahan makanan pokok berbasis web,” *Nawawi, Hendri Mahmud Hikmah, Agung Baitul Apriyani, Yanti*, hal. 47–51, 2014.
- [8] U. Menjaga, K. Desain, dan P. Lunak, “PEMBUATAN MODEL SEQUENCE

- DIAGRAM DENGAN REVERSE,” hal. 133–142.
- [9] L. Setiyani, “Desain Sistem : Use Case Diagram Pendahuluan,” *Pros. Semin. Nas. Inov. Adopsi Teknol. 2021*, no. September, hal. 246–260, 2021.
- [10] D. Driyani, “Perancangan Media Pembelajaran Sekolah Dasar Berbasis Android Menggunakan Metode Rekayasa Perangkat Lunak Air Terjun (Waterfall),” *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 3, no. 1, hal. 35, 2018, doi: 10.30998/string.v3i1.2725.